



# COUNTERGAMING CENTERS

---

Normativa para el torneo de League Of Legends

Resumen del torneo:

Modo de juego: Modo 5 vs 5 reclutamiento (con baneos)

Mapa: Grieta del Invocador

Personas por equipo: 5 personas + 1 suplente

Normativa: Normas del Torneo League of Legends, Normas de Comportamiento General

## 1.1. Inscripción:

Las inscripciones deberán realizarse y confirmarse durante el plazo especificado por el organizador del evento. La inscripción de un equipo es personal. La inscripción otorga el derecho de participar en el torneo y sus respectivos premios.

## 1.2. Reglamento General

Reglamento General El Reglamento General se decidió por parte de los administradores de CounterGaming Centers. Los administradores son los que moderan los torneos y organizan y gestionan las distintas competiciones. **Estos se reservan el derecho a modificar estas reglas en cualquier momento y sin previo aviso.**

**Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haberse leído y entendido el reglamento**, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.



## 1.3. Aplicación del Reglamento

Los usuarios del torneo aceptan todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como las condiciones generales de uso y normas de comportamiento expuestas en otros apartados del sitio.

Por lo tanto, el usuario, al inscribirse en torneos, acepta todas y cada una de las reglas aquí expuestas, así como también las indicadas en la información de cada evento, por lo que se ven obligados a cumplirlas. El no cumplimiento de alguno de los puntos aquí o allí expuestos podría suponer la expulsión del **EQUIPO ENTERO** de la competición.

## 1.4. Condiciones

**Los participantes se comprometen a asistir o en su defecto alertar de su falta al menos una hora antes del partido al equipo de CounterGaming Centers.**

**El líder del equipo aceptará los términos en nombre de todos los participantes del equipo.** Asumiendo así el cargo del no cumplimiento que estos puedan ocasionar.

## 1.5. Requisitos del equipo

**Nombre del equipo**

**Nombre de los invocadores participantes**

**Los miembros deben tener una edad mínima de 14 años**



## 1.6. Registro y nombre del equipo

Todo equipo tendrá la posibilidad de modificar o cancelar su inscripción, siempre y cuando **se realice dentro del periodo de inscripciones.**

**El nombre del equipo a inscribir no deberá contener palabras obscenas u ofensivas,** ya que de lo contrario el equipo no será inscrito.

## 1.7. Reglas básicas para el torneo

- 1) Solo inscripciones pares, si por algún motivo queda impar, el último de la lista entrara en cola por si algún jugador de otro equipo por algunos motivos no pueda jugar.
- 2) Todo el torneo será online, excepto semis y final que se realizaran en el local.
- 3) Todo equipo que no se presente para avistar la final o semi será descalificado.
- 4) Todos los equipos constaran de 5 miembros principales y un suplente
- 5) A la hora de recibir los premios el equipo ganador cederá la imagen a CounterGaming Centers para artículos e imágenes del centro.
- 6) Todos los participantes tienen que ser mayores de 14 años.
- 7) Confirmación de asistencia mínimo 1h antes del partido.
- 8) Se dará tiempo de 10-15min para la agrupación de los miembros del equipo en los partidos.
- 9) Por la parte de CounterGaming Centers se intentará equilibrar los equipos pero no se asegurará que sean iguales en nivel rango etc...
- 10) Normas de conducta (se eliminará al equipo del torneo).
- 11) Se permitirá cualquier elemento de comunicación (TS, skype discord, etc...)



### 1.8. Tiempo de preparación de las partidas

**El equipo debe estar presente por lo menos 30 minutos antes de la hora estipulada en la Agenda.**

**Si un jugador encuentra problemas con su configuración durante el tiempo de preparación, deberá alertar a los moderadores inmediatamente.**

**Está contemplado que:** cualquier problema con la configuración será resuelto durante el tiempo de preparación, y que el enfrentamiento se realizará en el horario asignado. Pueden existir retrasos debido a problemas durante el tiempo de preparación.

### 1.9. Aclaraciones

Esperamos y vigilaremos el respeto de los jugadores/equipos hacia sus competidores o cualquier miembro de la administración. Si esto no ocurre se le expulsará o baneará de las competiciones futuras a dicho jugador/equipo. **Por ello, siempre respeta si quieres que te respeten.**

Durante la partida podrá establecerse el puesto de “Entrenador” o “Coach” **el cual podrá acceder a las instalaciones** junto a su equipo y además podrá ayudar en la elección y baneo de personajes, **pero en ningún caso podrá establecer comunicación con el equipo una vez comenzada la partida.**



## MODERADORES

### 1.10. Responsabilidades

**Los moderadores son los representantes oficiales de la organización**, quienes son responsables de ejercer un juicio sobre cualquier problema que sucediera durante el juego. Sus responsabilidades incluyen, pero no se limitan a:

1. -Verificar la asistencia de cada equipo al inicio de la competición
2. -Anunciar el inicio de cada ronda durante el evento
3. -Pausar y/o resumir una partida
4. -Penalizar cualquier violación al reglamento acorde a las amonestaciones oficiales.
5. -Confirmar el final de una partida y sus resultados.

### 1.11. Comportamiento

En todo momento, los moderadores deben de actuar de una forma profesional, y deberán de dar veredicto de manera imparcial, sin alguna preferencia hacia algún jugador, equipo o individuo.

Los participantes dentro de las instalaciones de torneos, tanto jugadores como entrenadores y fotógrafos deberán respetar en todo momento el curso natural de la partida, en ningún momento se podrá distraer o molestar a ningún jugador.



## 1.12. Fase de bloqueo

Una vez que todos los jugadores se encuentren dentro de la sala del juego y empiece la fase de bloqueos (bans), si por algún error la partida tuviese que ser recreada, **se respetarán los bloqueos y selecciones realizadas hasta el momento del error. Los entrenadores podrán realizar sus comentarios por privado y únicamente a su equipo durante esta selección de baneos sin ningún tipo de reprimenda.**

## 1.13. Cómo ganar una partida

- A) Destrucción del nexa
- B) La rendición del equipo
- C) El abandono de una partida

## 1.14. Sanciones

La organización del torneo se guarda el derecho a determinar la gravedad de la sanción tomando la decisión según las acciones realizadas por los integrantes partícipes.

Todos los programas de “cheats” están totalmente prohibidos y serán expulsados de nuestro torneo todo aquel jugador que los utilice. Por supuesto, el uso de “bugs” o fallos del juego, para sacar provecho de la situación, está totalmente prohibido y se tomarán las mismas medidas.

Queda totalmente prohibido la utilización del chat global para dirigirse a cualquier jugador con palabras malsonantes, tampoco



se podrán utilizar los términos “GG EZ”, “EASY”, y cualquier otra palabra que moleste al otro equipo, se permitirá el uso del chat global al principio de la partida para decir “GL HF” (Get Lucky, Have Fun) y al final de la partida para decir “GG WP” (Good Game, Well Play), si algún miembro de un equipo se queja a alguno de los organizadores porque le han insultado por el chat global o por privado o le ha molestado algún comentario que le haya hecho el equipo contrario a él, eso conllevará a la expulsión inmediata del equipo y todos sus miembros del torneo.

Infringir cualquiera de las normas significará la descalificación inmediata del participante o pérdida parcial o total de la partida o partido.

### **1.15. Requerimiento y protección de datos**

Ningún administrador o parte del staff de CounterGaming está autorizado para pedir al usuario las claves de sus cuentas personales como pueden ser: usuario web, battle.net, psn, xbox...

Si en algún momento se pone alguna persona en contacto en nombre de CounterGaming Centers pidiendo una clave de cuenta, por su seguridad, no se las facilite. Póngase siempre en contacto con algún administrador de CounterGaming si esto le sucede.

### **1.16. Acoso y mal comportamiento**

Cualquier tipo de acoso o mal comportamiento está prohibido, tanto para los jugadores como los organizadores.



## **COUNTERGAMING CENTERS**

---

Dicho comportamiento puede conllevar hasta la expulsión del equipo por decisión final de los jueces de torneo.

Acoso se define como agresión hostil, sistemática y repetida, con la intención de excluir o afectar la dignidad de una persona.

Mal comportamiento puede ser cualquier acto indebido así considerado por el juez encargado del torneo en cuestión.